<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Ejercicios JavaScript</title>

</head>

<body>

  <h1>ejercicios 1 al 5 de tp n°3, abrir consola</h1>

  <script>

    // EJERCICIO 1

    let a = 10;

    let b = 5;

    console.**log**("%cEJERCICIO 1", "font-weight: bold;");

    console.**log**("Variable a =", a);

    console.**log**("Variable b =", b);

    let suma = a + b;

    let resta = a - b;

    let multiplicacion = a \* b;

    let division = a / b;

    console.**log**("Suma (a + b):", suma);

    console.**log**("Resta (a - b):", resta);

    console.**log**("Multiplicación (a \* b):", multiplicacion);

    console.**log**("División (a / b):", division);

    // EJERCICIO 2

    let num1 = 8;

    let num2 = 12;

    console.**log**("%cEJERCICIO 2", "font-weight: bold;");

    console.**log**("Número 1 =", num1);

    console.**log**("Número 2 =", num2);

    if (num1 > num2) {

      console.**log**(num1 + " es mayor que " + num2);

    } else if (num1 < num2) {

      console.**log**(num2 + " es mayor que " + num1);

    } else {

      console.**log**("Ambos números son iguales.");

    }

    // EJERCICIO 3

    let miVariable = "Mira Hacia Aquí!!";

    console.**log**("%cEJERCICIO 3", "font-weight: bold;");

    console.**log**("Cadena original:", miVariable);

    console.**log**("Mayúscula:", miVariable.**toUpperCase**());

    console.**log**("Minúscula:", miVariable.**toLowerCase**());

    console.**log**("Carácter en la posición 4:", miVariable.**charAt**(4));

    console.**log**("%c" + miVariable, "color: red;");

    // EJERCICIO 4

    let miNumero = 14.4;

    console.**log**("%cEJERCICIO 4", "font-weight: bold;");

    console.**log**("Número original =", miNumero);

    console.**log**("Redondeo hacia arriba:", Math.**ceil**(miNumero));

    console.**log**("Raíz cuadrada:", Math.**sqrt**(miNumero));

    let numeroAleatorio = Math.**floor**(Math.**random**() \* 100);

    console.**log**("Número aleatorio entero generado:", numeroAleatorio);

    // EJERCICIO 5

    let fecha = new **Date**();

    let dia = fecha.**getDate**();

    let mes = fecha.**getMonth**() + 1;

    let anio = fecha.**getFullYear**();

    console.**log**("%cEJERCICIO 5", "font-weight: bold;");

    console.**log**("Fecha actual: " + dia + "/" + mes + "/" + anio);

  </script>

</body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Ejercicios 6 a 8 - JavaScript</title>

</head>

<body>

  <h1>ejercicios 6 al 8 de tp n°3, abrir consola</h1>

  <script>

    // EJERCICIO 6

    let numeroMes = 4; // Por ejemplo, 4 representa abril

    console.**log**("%cEJERCICIO 6", "font-weight: bold;");

    console.**log**("Número del mes asignado:", numeroMes);

    switch (numeroMes) {

      case 1:

        console.**log**("Corresponde a Enero");

        break;

      case 2:

        console.**log**("Corresponde a Febrero");

        break;

      case 3:

        console.**log**("Corresponde a Marzo");

        break;

      case 4:

        console.**log**("Corresponde a Abril");

        break;

      case 5:

        console.**log**("Corresponde a Mayo");

        break;

      case 6:

        console.**log**("Corresponde a Junio");

        break;

      case 7:

        console.**log**("Corresponde a Julio");

        break;

      case 8:

        console.**log**("Corresponde a Agosto");

        break;

      case 9:

        console.**log**("Corresponde a Septiembre");

        break;

      case 10:

        console.**log**("Corresponde a Octubre");

        break;

      case 11:

        console.**log**("Corresponde a Noviembre");

        break;

      case 12:

        console.**log**("Corresponde a Diciembre");

        break;

      default:

        console.**log**("Número inválido. Debe estar entre 1 y 12.");

    }

    // EJERCICIO 7

    let miVariable = "asignarle\_valor\_cadena"; // Está en minúsculas

    console.**log**("%cEJERCICIO 7", "font-weight: bold;");

    console.**log**("Valor original:", miVariable);

    if (miVariable === miVariable.**toUpperCase**()) {

      console.**log**("Estaba en mayúsculas. Convertido a minúsculas:", miVariable.**toLowerCase**());

    } else if (miVariable === miVariable.**toLowerCase**()) {

      console.**log**("Estaba en minúsculas. Convertido a mayúsculas:", miVariable.**toUpperCase**());

    }

    // EJERCICIO 8

    console.**log**("%cEJERCICIO 8", "font-weight: bold;");

    // Pedir al usuario que ingrese un número

    let numeroUsuario = **parseInt**(**prompt**("Ingresa un número para determinar si es par o impar:"));

    function **determinarParImpar**(numero) {

      console.**log**("Número recibido:", numero);

      if (numero % 2 === 0) {

        console.**log**(numero + " es un número PAR.");

      } else {

        console.**log**(numero + " es un número IMPAR.");

      }

    }

**determinarParImpar**(numeroUsuario); // Llamada a la función con el número ingresado

  </script>

</body>

</html>